Erweiterung: Steuerung eines Servomotors

Die untere Seite der CodeBug Platine hat eine Buchsenleiste, an der man weitere Hardware-Komponenten anbinden kann. Wir wollen einen Servomotor anschliessen und diesen mit einem Programm steuern.

Abbildung 1 zeigt die Details über die Ein/Ausgänge des Erweiterungs-Ports, und eine mögliche Pin-Belegung. Bitte achten Sie darauf, dass diese Ein/Ausgänge keine internen Schutzwiderstände haben.

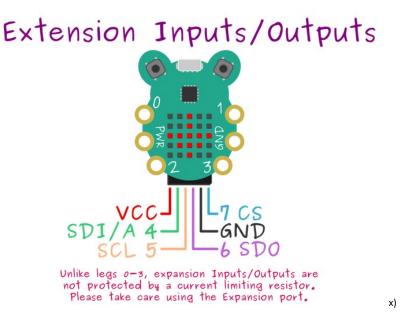


Abbildung 1 CodeBug Erweiterungs-Port und Pin-Belegung Beispiel

Um die Erweiterungs-Ports zu benutzen, müssen Sie im Start-Block durch drücken des blauen Zahnrads, die Option "Erweiterungspins Eingang/Ausgang" anklicken. Setzen Sie danach die Beinchen 4 bis 7 als Digitalausgang. Wenn Sie nochmals auf das blaue Zahnrad drücken, schliesst sich das Menü wieder.

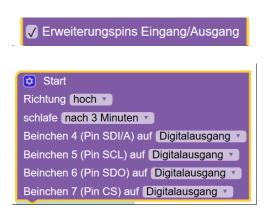
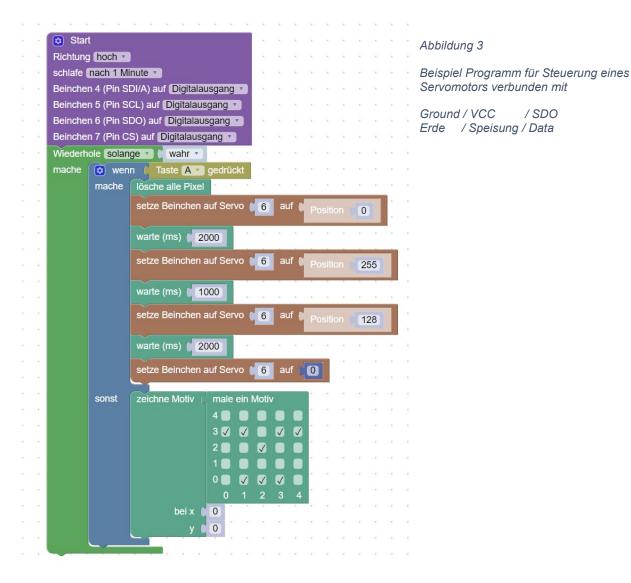


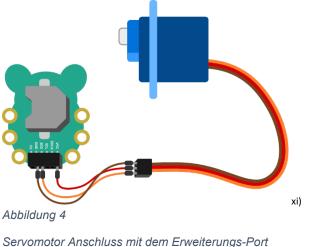
Abbildung 2 Start-Block-Konfiguration für die Benutzung des Erweiterungs-Ports

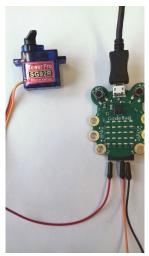
So weit so gut, aber jetzt müssen wir ein Programm für die Steuerung des Servomotors schreiben und ausprobieren. Analysieren Sie den Code, der in Abbildung 3 gezeigt wird.

Welche Blöcke kennen Sie bereits und welche sind neu? Stellen Sie Fragen an die Workshop-LeiterInnen, und diskutieren Sie mit anderen Teilnehmenden, um das ganze Programm zu verstehen.



Verbinden Sie jetzt den Servomotor, wie in Abbildung 4, und probieren Sie das Programm oben durchzuführen. Sie können das Programm unter dem folgenden Link * finden, oder indem Sie in der Suchleiste der CodeBug-Webseite den Projektnamen "test_servomotor" eingeben.





^{*} https://tinyurl.com/y5ggnh9j

ANHANG

Quellenverzeichnis

Bildnachweis für Abschnitt Steuerung Servomotor

- i. http://www.codebug.org.uk/blog/codebugs-expansion-port
- ii. http://www.codebug.org.uk/learn/step/563/wiring-up-the-servo/