

## ARBEITSBLATT

### BUZZER-2

Erstelle eine Buzzer-Anzeige.

Eine solche Anzeige wird in Fragespielen verwendet, um anzuzeigen, welcher Spieler die Antwort am schnellsten weiss.

### AUFTRAG

Bei dieser Aufgabe programmierst du nochmals die gleiche Aufgabe wie im Arbeitsblatt «Buzzer-1», aber mit einer kleinen Änderung.

Dieses Mal sollen die Blöcke für die Abfragen der farbigen Tasten nicht im «dauerhaft»-Block sein. Suche einen anderen Block, der dir bei der Abfrage der Tasten hilft.

Auch soll die Farbanzeige angepasst werden. Versuche eine einfachere Art zu finden, wie du die Farbe aller LED gleichzeitig anpassen kannst.

### TIPPS

- Überlege wie du die Abfrage der farbigen Tasten aus dem Block «dauerhaft» herausnehmen und einzeln haben kannst.
- Verwende wieder Variablen.
- Schau dir die neuen Blöcke in der Blockliste an.

## BLOCKLISTE

### Eingabe



### Logik



### Variablen



### NeoPixel



# ARBEITSBLATT

## BUZZER-2

### BEISPIELLÖSUNG

```
beim Start  
  setze ledStreifen auf NeoPixels an Pin C17 mit 60 Pixeln und Modus RGB (GRB Format)  
  ledStreifen ausschalten  
  ledStreifen anzeigen  
  setze tasteGedueckt auf falsch
```

```
dauerhaft  
  wenn tasteGedueckt dann  
    ledStreifen anzeigen  
    pausiere (ms) 5000  
    ledStreifen ausschalten  
    ledStreifen anzeigen  
    setze tasteGedueckt auf falsch
```

```
wenn Pin P0 gedrückt  
  wenn tasteGedueckt dann  
    setze tasteGedueckt auf wahr  
    ledStreifen zeige Farbe blau
```

```
wenn Pin P1 gedrückt  
  wenn tasteGedueckt dann  
    setze tasteGedueckt auf wahr  
    ledStreifen zeige Farbe grün
```

```
wenn Pin P2 gedrückt  
  wenn tasteGedueckt dann  
    setze tasteGedueckt auf wahr  
    ledStreifen zeige Farbe rot
```

```
wenn Pin P3 gedrückt  
  wenn tasteGedueckt dann  
    setze tasteGedueckt auf wahr  
    ledStreifen zeige Farbe gelb
```

## ARBEITSBLATT

### BUZZER-2

#### RÜCKBLICK

---

Du hast im Programm die Abfrage der farbigen Tasten aus dem «dauerhaft»-Block herausgenommen. Damit hast du das Programm einfacher und verständlicher gemacht.

Programme haben häufig verschiedene Blockgruppen, um sie so einfacher zu machen.

#### WIE BIST DU VORGEANGEN?

---

- Du hast Blöcke aus dem «dauerhaft»-Block herausgenommen und einzeln verwendet.
- Damit hast du das Programm lesbarer gemacht.

## NEUE BLÖCKE

---



Wenn der Pin gedrückt ist, werden die Blöcke, die innerhalb dieses Blocks sind, ausgeführt.



Der ganze LED-Streifen wird auf eine Farbe gesetzt.