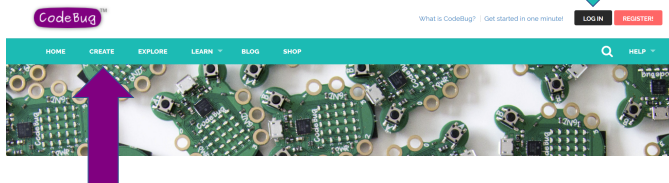


www.codebug.org.uk

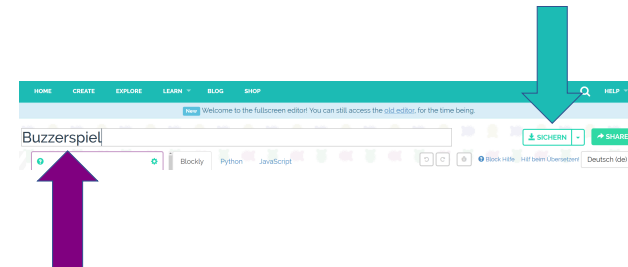
1. Log In... mit deinen Angaben



2. ...and Create!

5

Nicht vergessen... Speichern!



Jedem Programm einen Namen geben

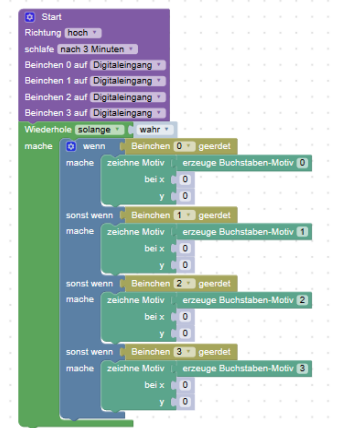
6

Programm Herunterladen

Sobald dein Programm heruntergeladen wurde, musst du es auf deinen CodeBug kopieren.



Was passiert hier?



Code verfügbar unter:

<https://tinyurl.com/y3qu78dz>

oder

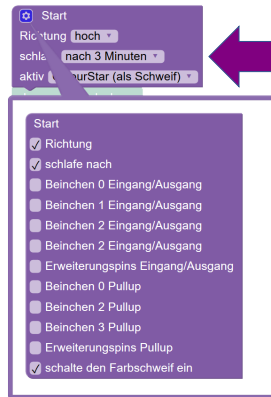
http://www.codebug.org.uk/create/codebug/44815/test_beinchen/

oder

CodeBug > Explore > Search:
Test_beinchen

8

Anpassung des Startblocks



Hier wird der CodeBug für dieses Programm konfiguriert:

z.B.:

- Schlafen oder nicht
- Eingänge und Ausgänge

9

Einstiegsaufgaben

Wählen Sie eine der folgenden Einstiegsaufgaben und versuchen Sie diese zu lösen:

1. Smiley
2. Regenbogen Ring

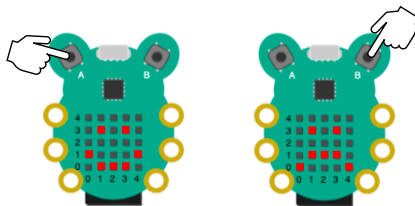
Anschließend:

Programm herunterladen und testen!

10

Einstieg Aufgabe 1

- 😊 und ☹ auf LED Feld anzeigen
- Mit Tasten A und B umschaltbar

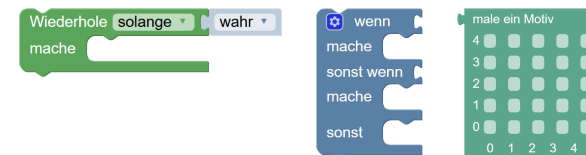


11

Einstieg Aufgabe 1

- 😊 und ☹ auf LED Feld anzeigen
- Mit Tasten A und B umschaltbar

Tipp:



12

Einstieg Aufgabe 2

Jede LED des Rings leuchtet in einer anderen Farbe



13

Einstieg Aufgabe 2

Jede LED des Rings leuchtet in einer anderen Farbe

Tipp:



14

Einstieg Aufgabe 3

Das wollen wir jetzt zusammenführen!

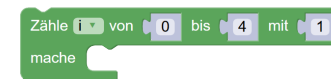
Schauen Sie zuerst auf dem CodeBug, wie das funktioniert ...

15

Einstieg Aufgabe 3

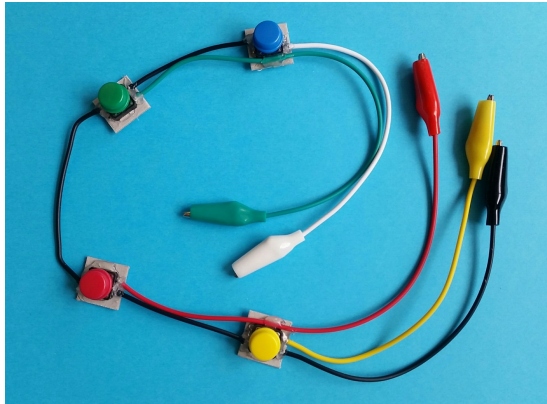
- Alle LEDs haben die gleiche Farbe
- Umschaltbar mit CodeBug-Tasten

Tipp: **Schleife mit Index**



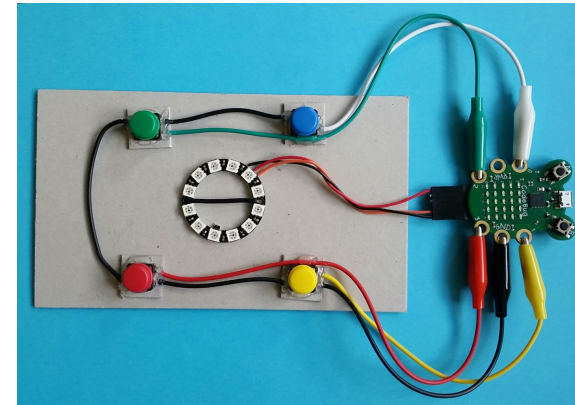
16

Spielfeld basteln



17

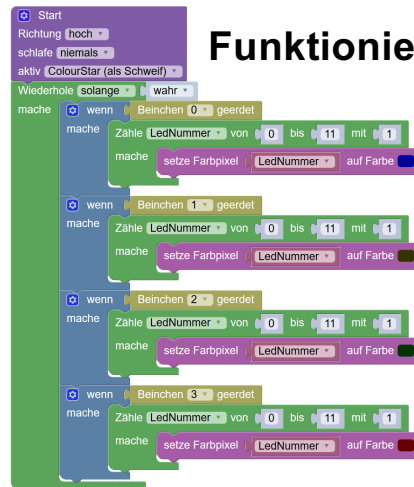
Spielfeld basteln



18

Funktioniert es?

Testen...!

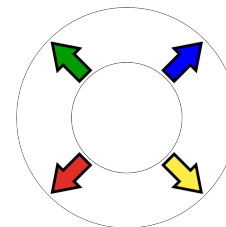


Code verfügbar unter:
<https://tinyurl.com/y6jvstg8>

19

Buzzer Spiel

- Spiel neu starten: Codebug-Tasten
- Wenn jemand eine farbige Taste drückte, kann das Resultat nicht mehr verändert werden.



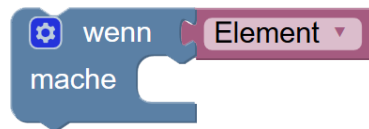
20

Variablen

Ein Gefäß das sich ein Wert / Zustand merkt



und diesen bei Bedarf wiedergibt



21

Variablen

- Haben einen Namen



- Merken sich Zahlen oder Wahr/Falsch

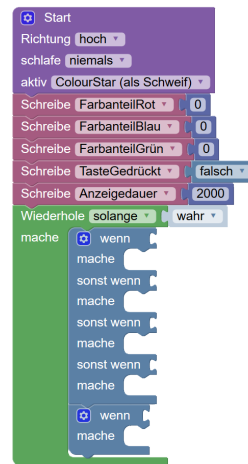
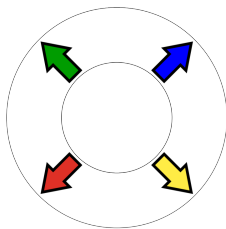


- Können überschrieben werden (Variabel...)

22

Buzzer Spiel

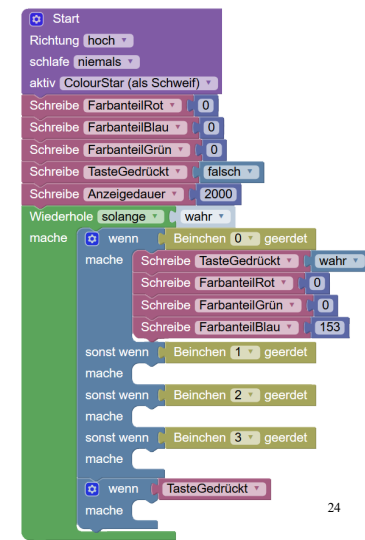
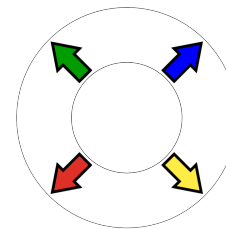
Ein kleiner Tipp...



23

Buzzer Spiel

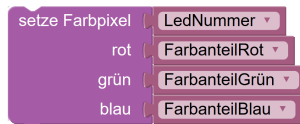
Ein grösserer Tipp...



24

Buzzer Spiel

Vorgeschlagene Farbwerte..!



Rot: 0
Grün: 0
Blau: 153

Rot: 51
Grün: 51
Blau: 0

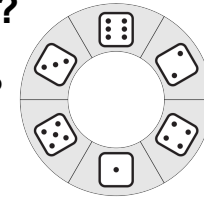
Rot: 102
Grün: 0
Blau: 0

Rot: 0
Grün: 51
Blau: 0

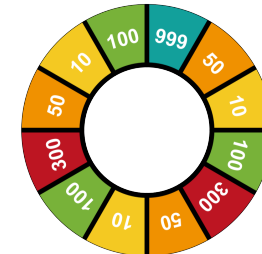
25

Eigene Ideen?

Wie funktioniert ein Farbmischer?



Oder ein Glücksrad?



26



Viel Spass!

27

Mehr Informationen unter:
<https://code4you.ch/>

28