



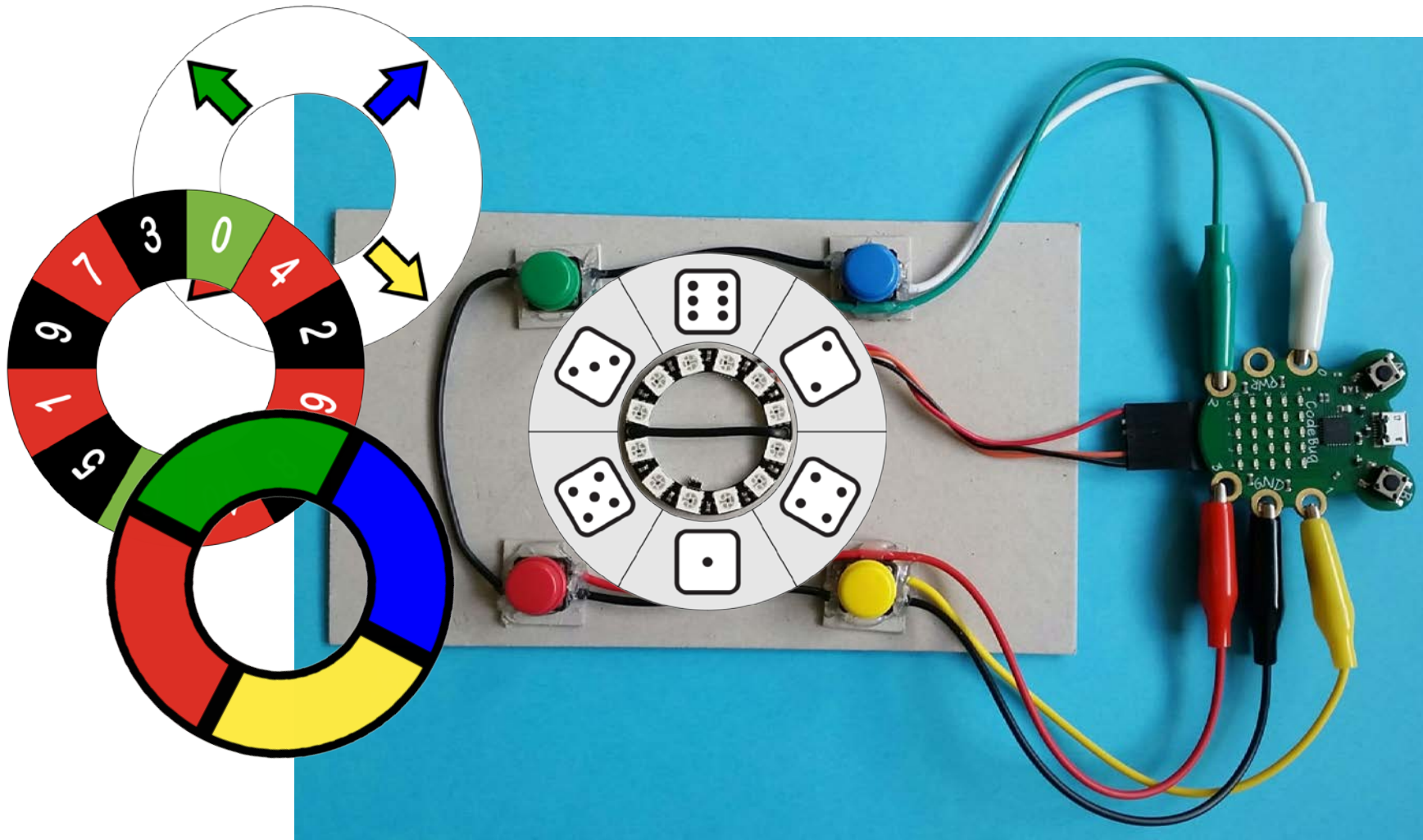
Willkommen im Workshop

Vom LightBag zur Leuchtscheibe-mini

Letztes Mal: LightBag



Heute: Spiele

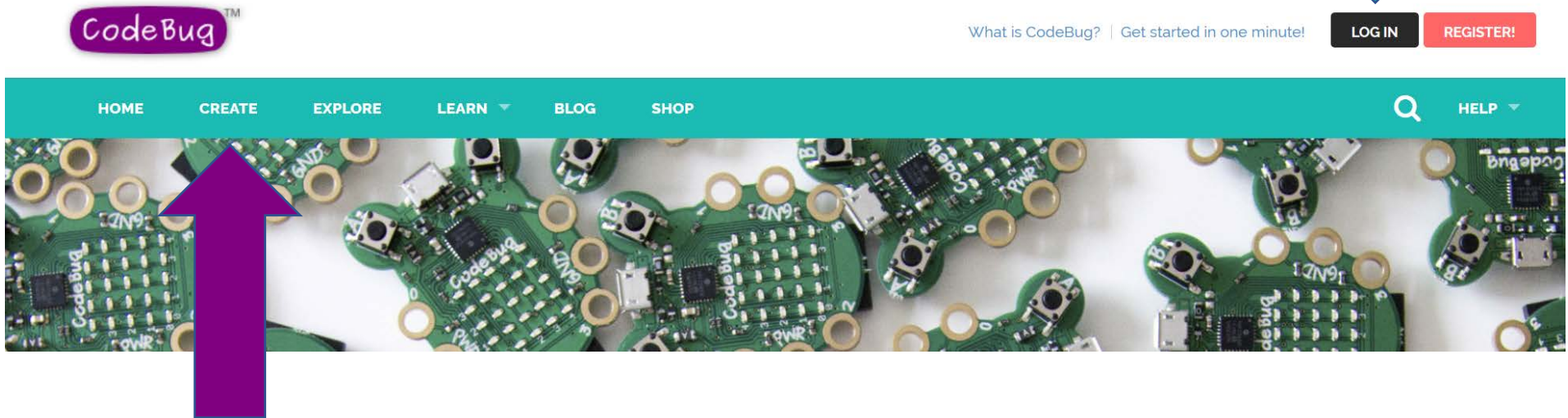


Wichtig:
Firefox oder Safari verwenden



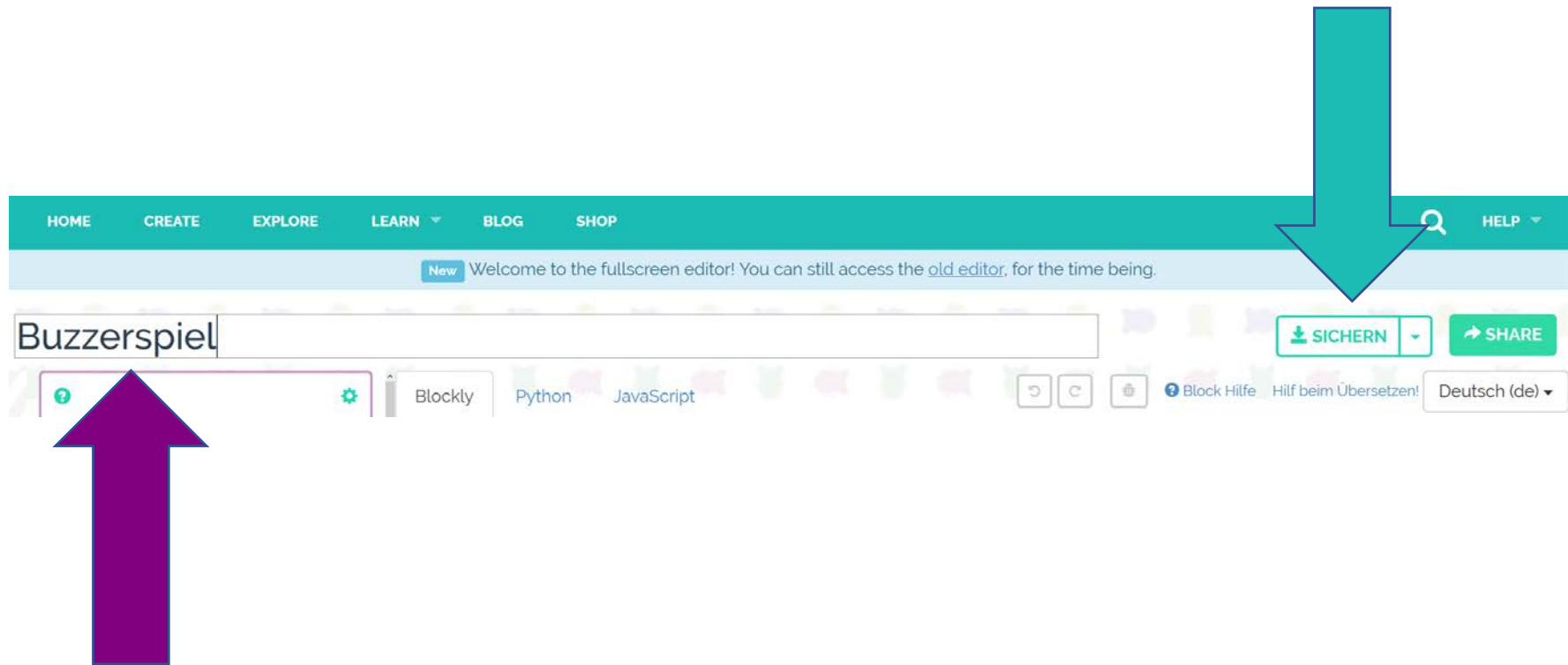
www.codebug.org.uk

1. Log In... mit deinen Angaben



2. ...and Create!

Nicht vergessen... Speichern!

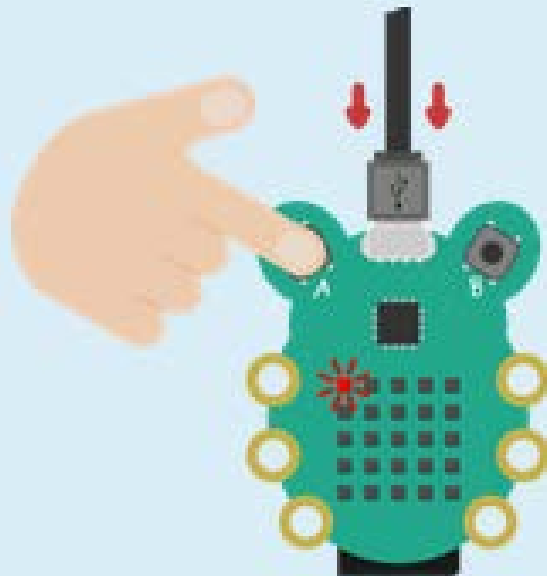


Jedem Programm einen Namen geben

Programm Herunterladen

Sobald dein Programm heruntergeladen wurde, musst du es auf deinen CodeBug kopieren.

1.



Halte Taste A gedrückt, während du den CodeBug an deinen Computer anschließt.

2.



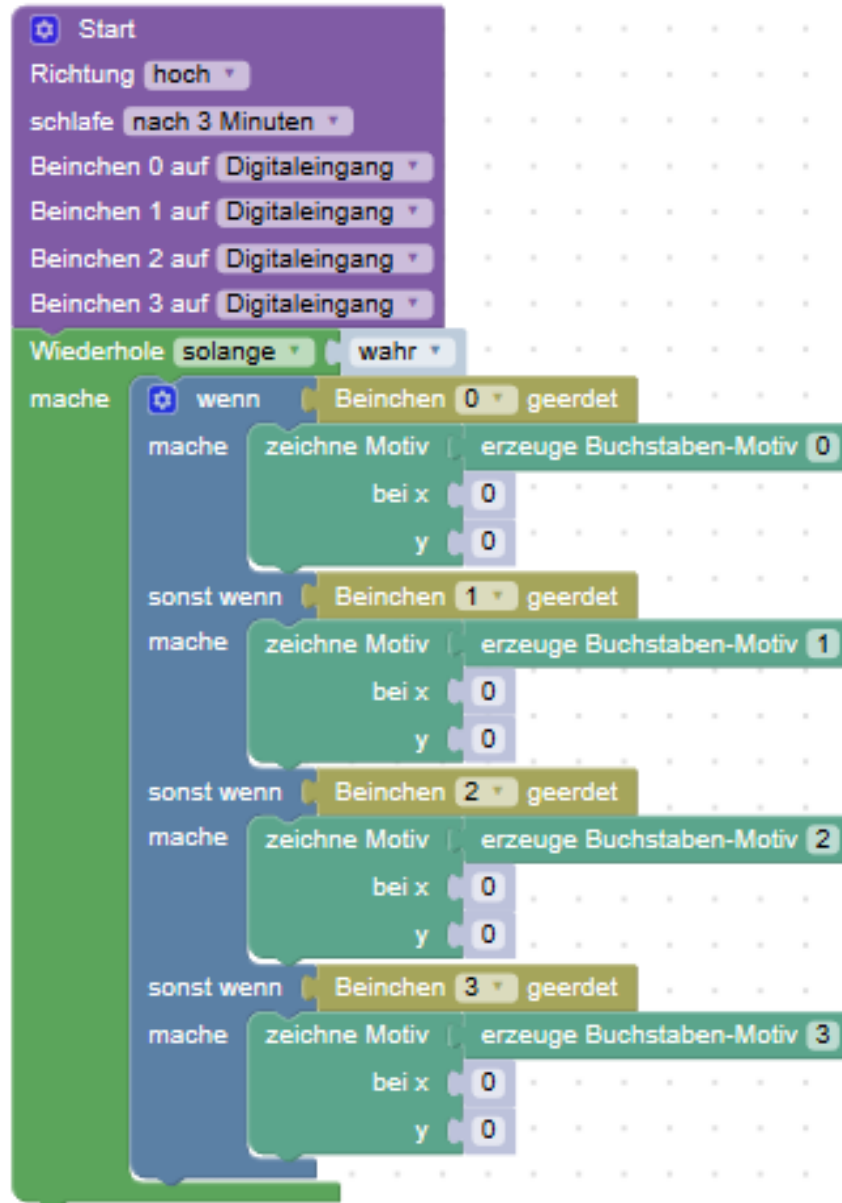
Ziehe das heruntergeladene Programm auf das USB-Laufwerk deines CodeBugs.

3.



Drücke Taste B um das Programm zu starten.

Was passiert hier?



Code verfügbar unter:

<https://tinyurl.com/y3qu78dz>

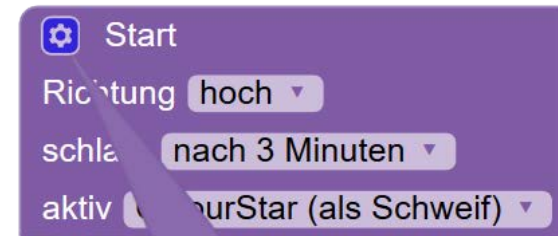
oder

http://www.codebug.org.uk/create/codebug/44815/test_beinchen/

oder

CodeBug > Explore > Search:
Test_beinchen

Anpassung des Startblocks



Hier wird der CodeBug für dieses Programm konfiguriert:

z.B.:

- Schlafen oder nicht
- Eingänge und Ausgänge



Einstiegsaufgaben

Wählen Sie eine der folgenden Einstiegsaufgaben und versuchen Sie diese zu lösen:

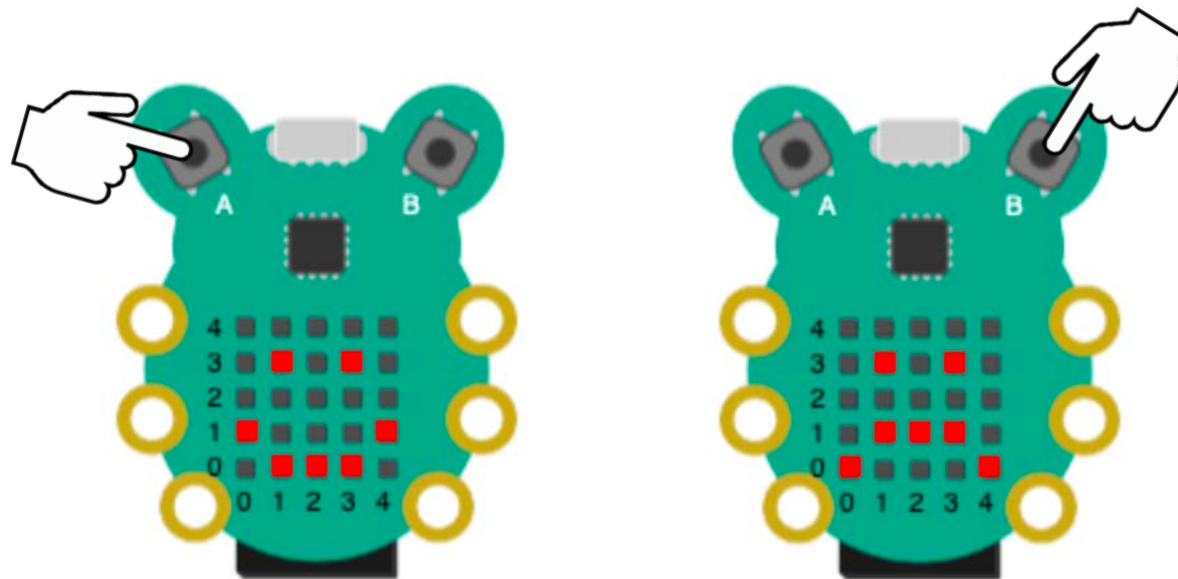
- 1. Smiley**
- 2. Regenbogen Ring**

Anschliessend:

Programm herunterladen und testen!

Einstieg Aufgabe 1

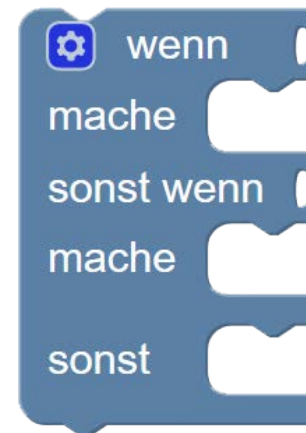
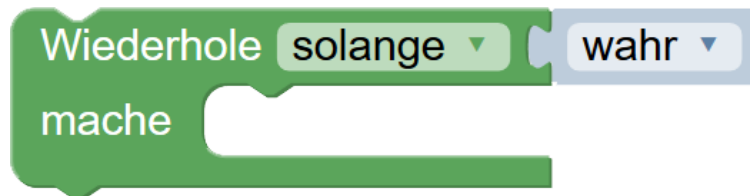
- ☺ und ☹ auf LED Feld anzeigen
- Mit Tasten A und B umschaltbar



Einstieg Aufgabe 1

- 😊 und ☹ auf LED Feld anzeigen
- Mit Tasten A und B umschaltbar

Tipp:



Einstieg Aufgabe 2

Jede LED des Rings leuchtet in einer anderen Farbe



Einstieg Aufgabe 2

Jede LED des Rings leuchtet in einer anderen Farbe

Tipp:



Einstieg Aufgabe 3

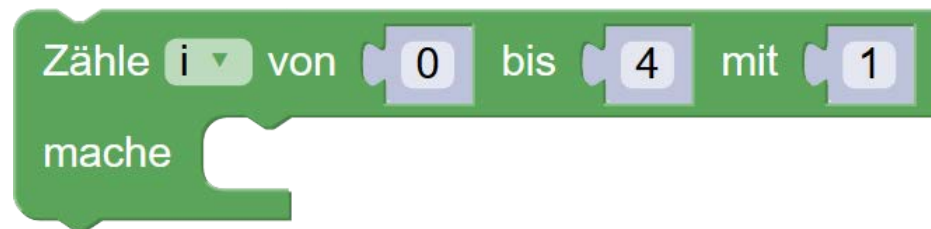
Das wollen wir jetzt zusammenführen!

Schauen Sie zuerst auf dem CodeBug, wie das funktioniert ...

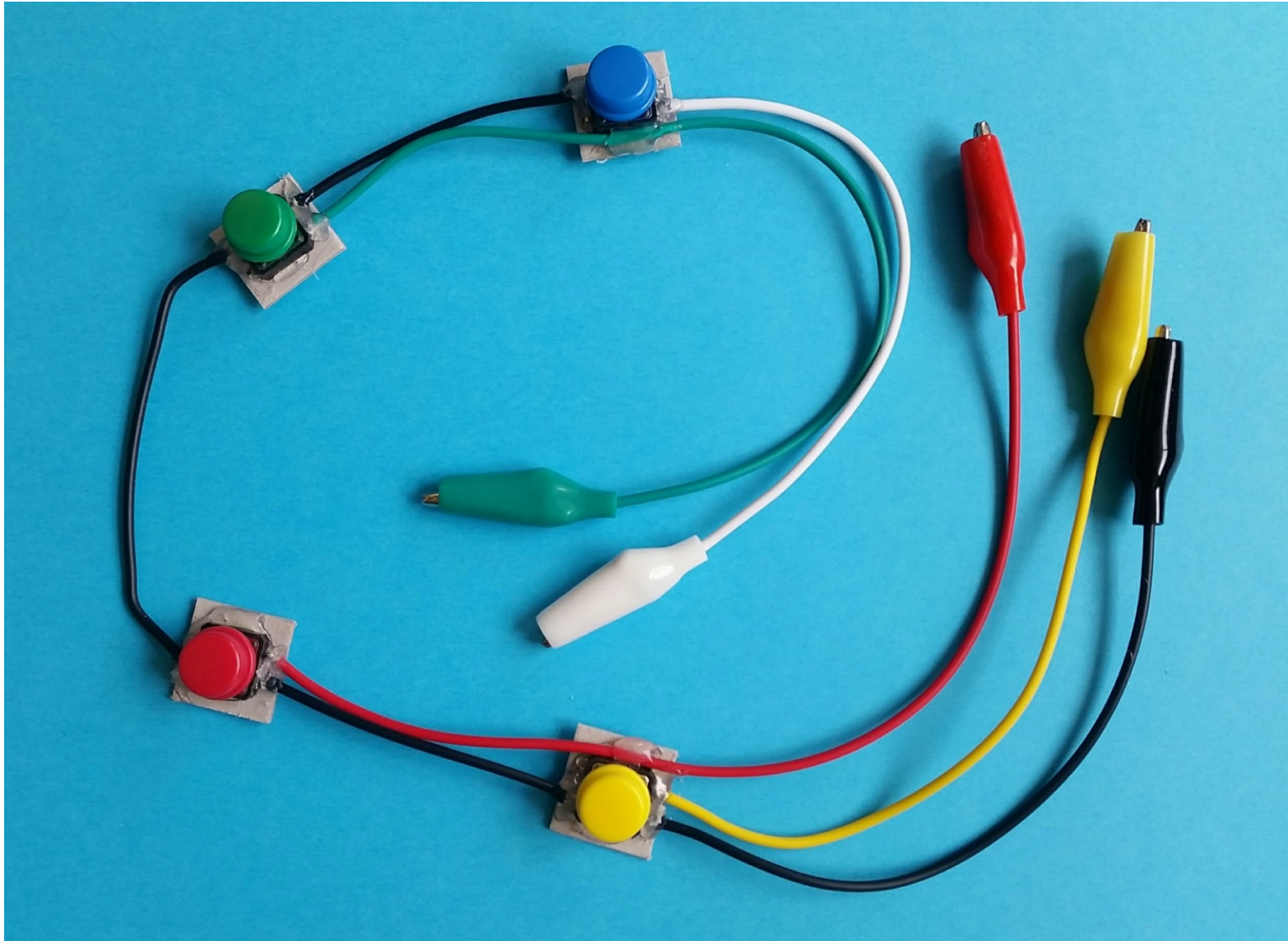
Einstieg Aufgabe 3

- Alle LEDs haben die gleiche Farbe
- Umschaltbar mit CodeBug-Tasten

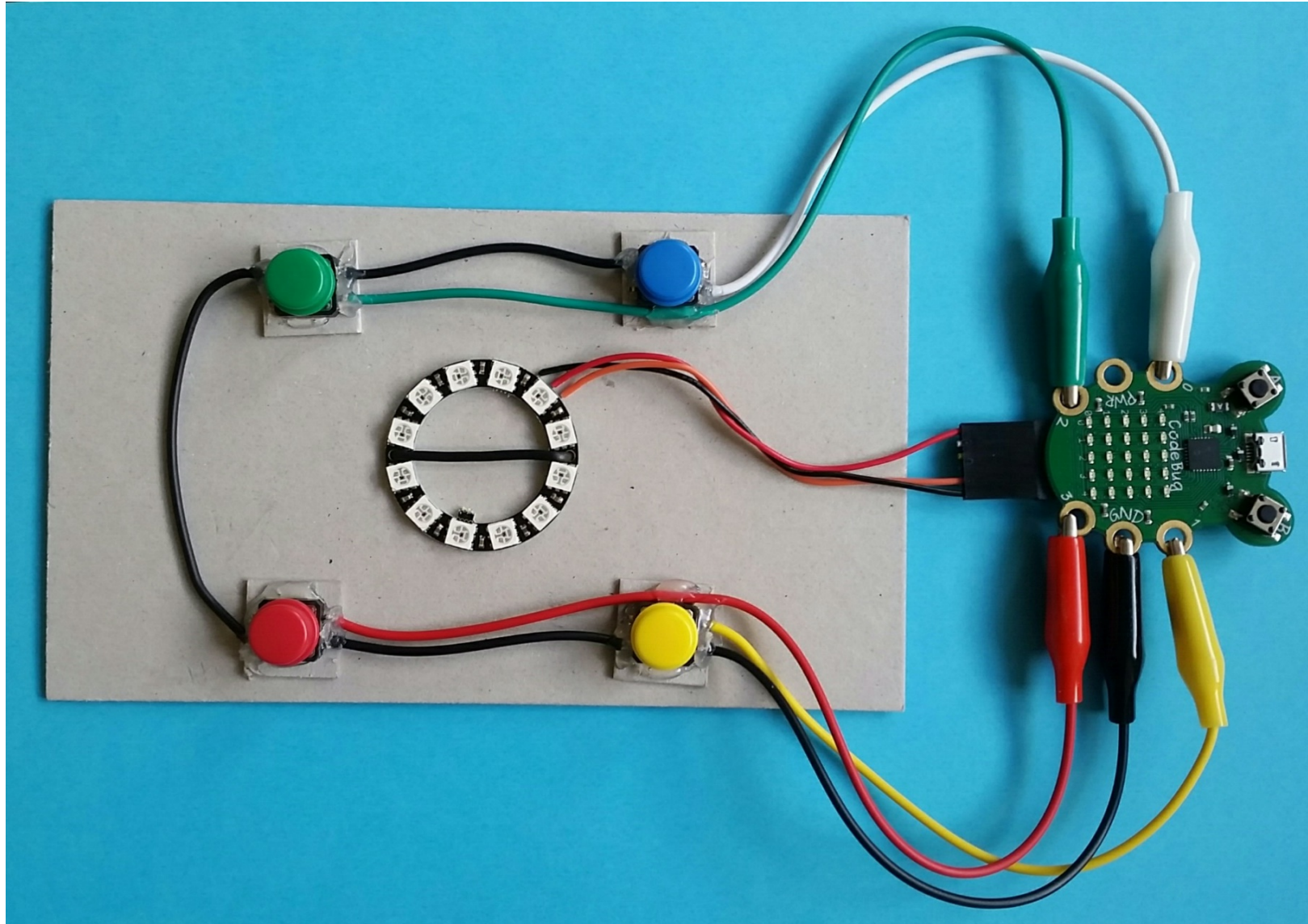
Tipp: *Schleife mit Index*



Spielfeld basteln

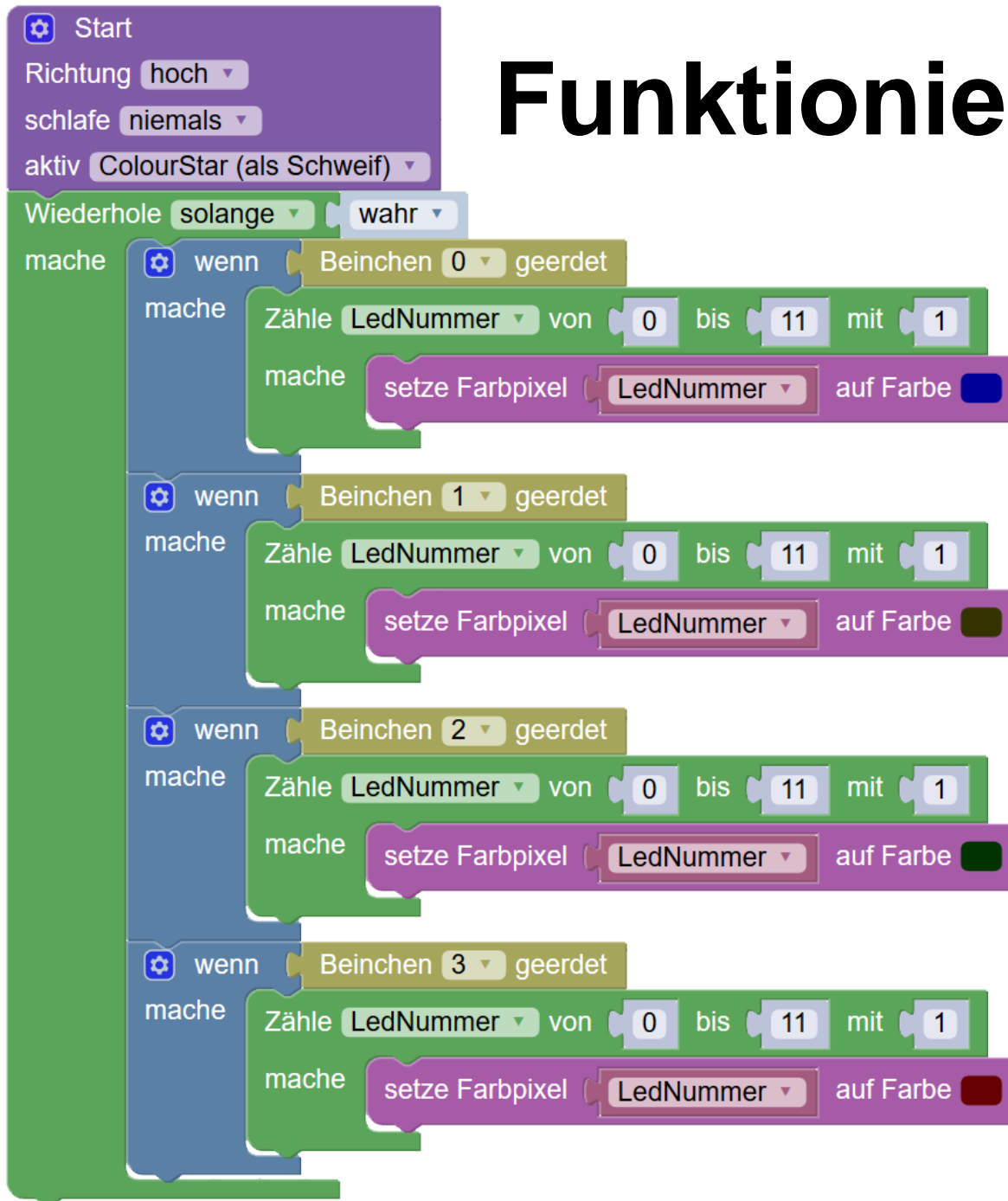


Spielfeld basteln



Funktioniert es?

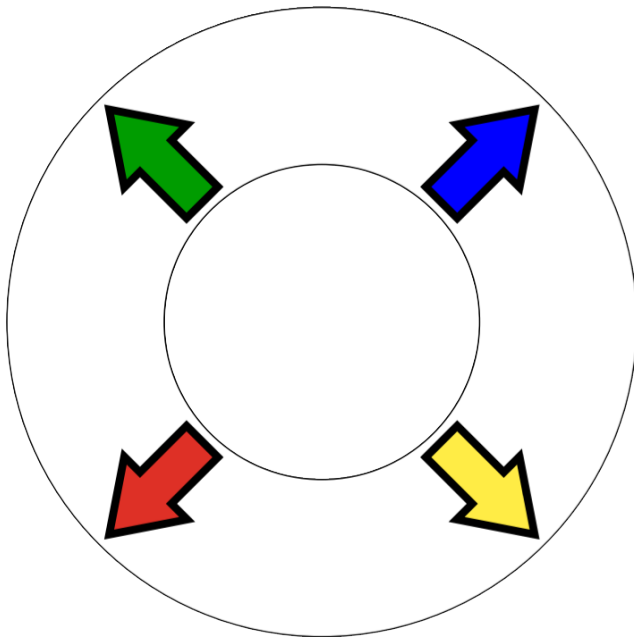
Testen...!



Code verfügbar unter:
<https://tinyurl.com/y6jvstg8>

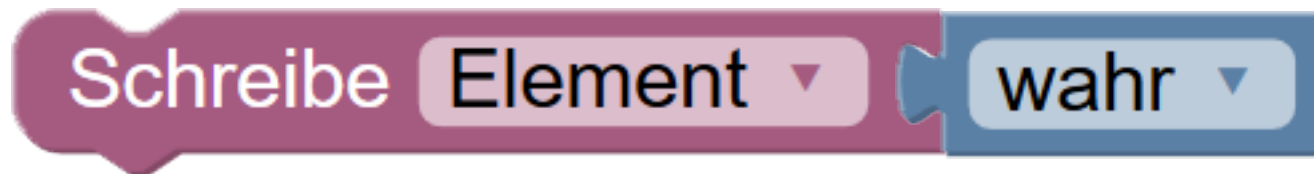
Buzzer Spiel

- Spiel neu starten: Codebug-Tasten
- Wenn jemand eine farbige Taste drückte, kann das Resultat nicht mehr verändert werden.

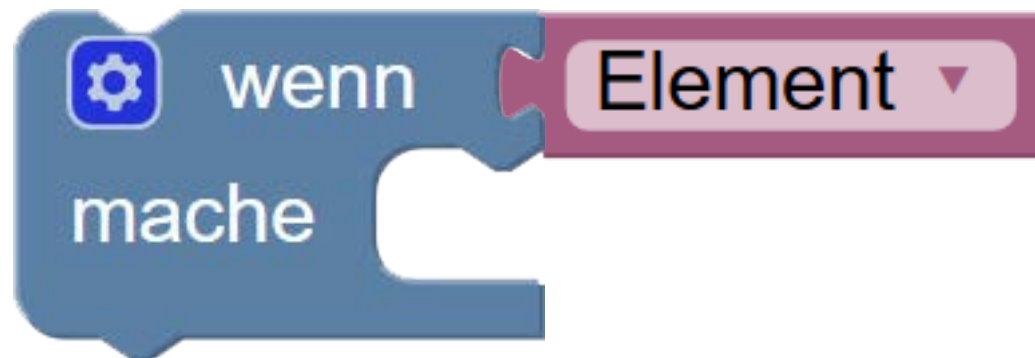


Variablen

Ein Gefäß das sich ein Wert / Zustand merkt



und diesen bei Bedarf wiedergibt

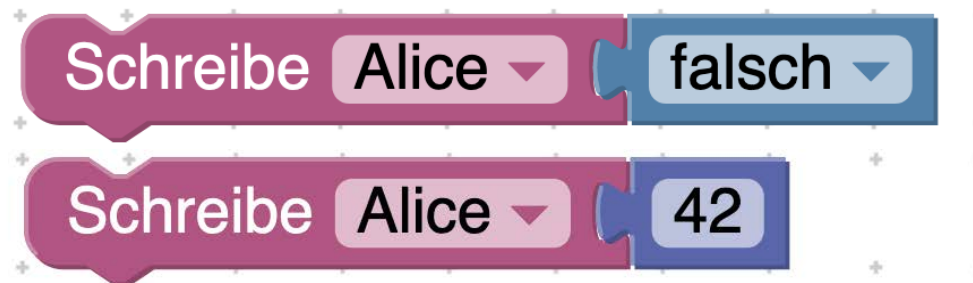


Variablen

- Haben einen Namen



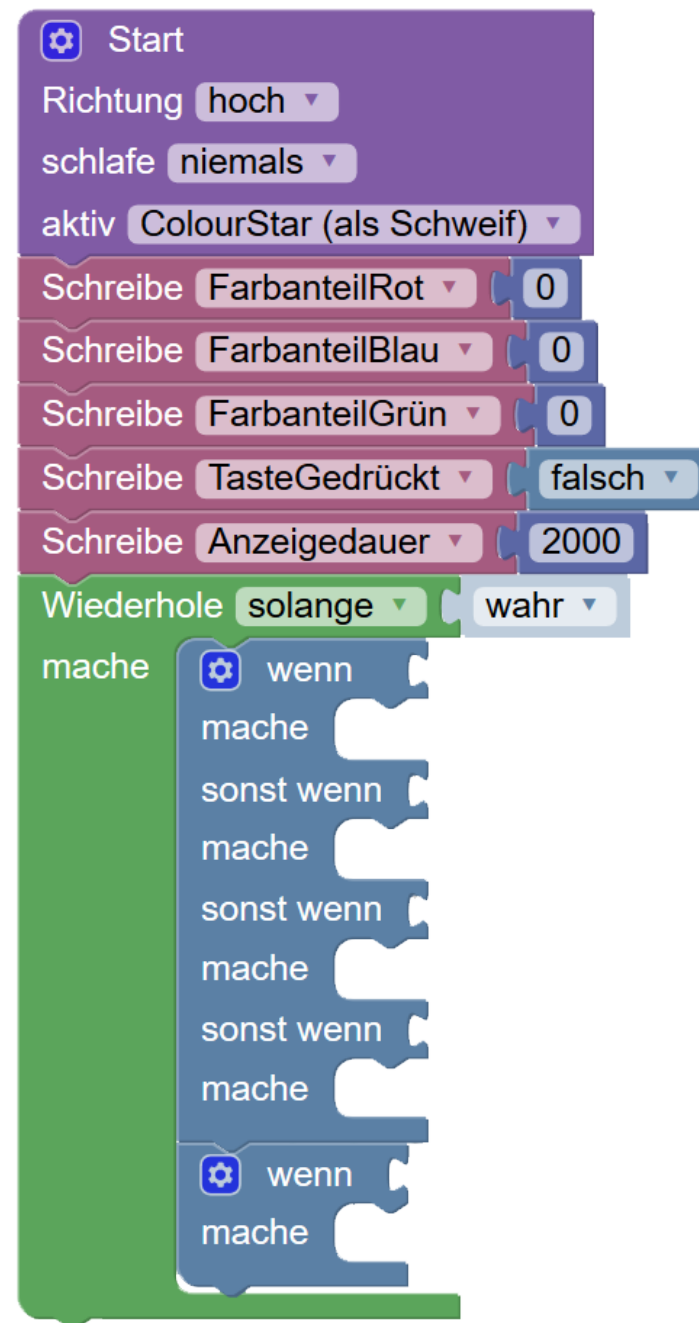
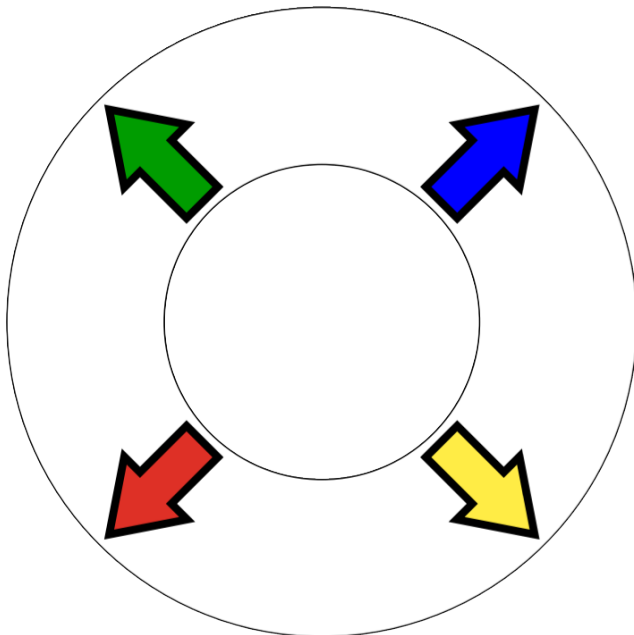
- Merken sich Zahlen oder Wahr/Falsch



- **Können überschrieben werden (Variabel...)**

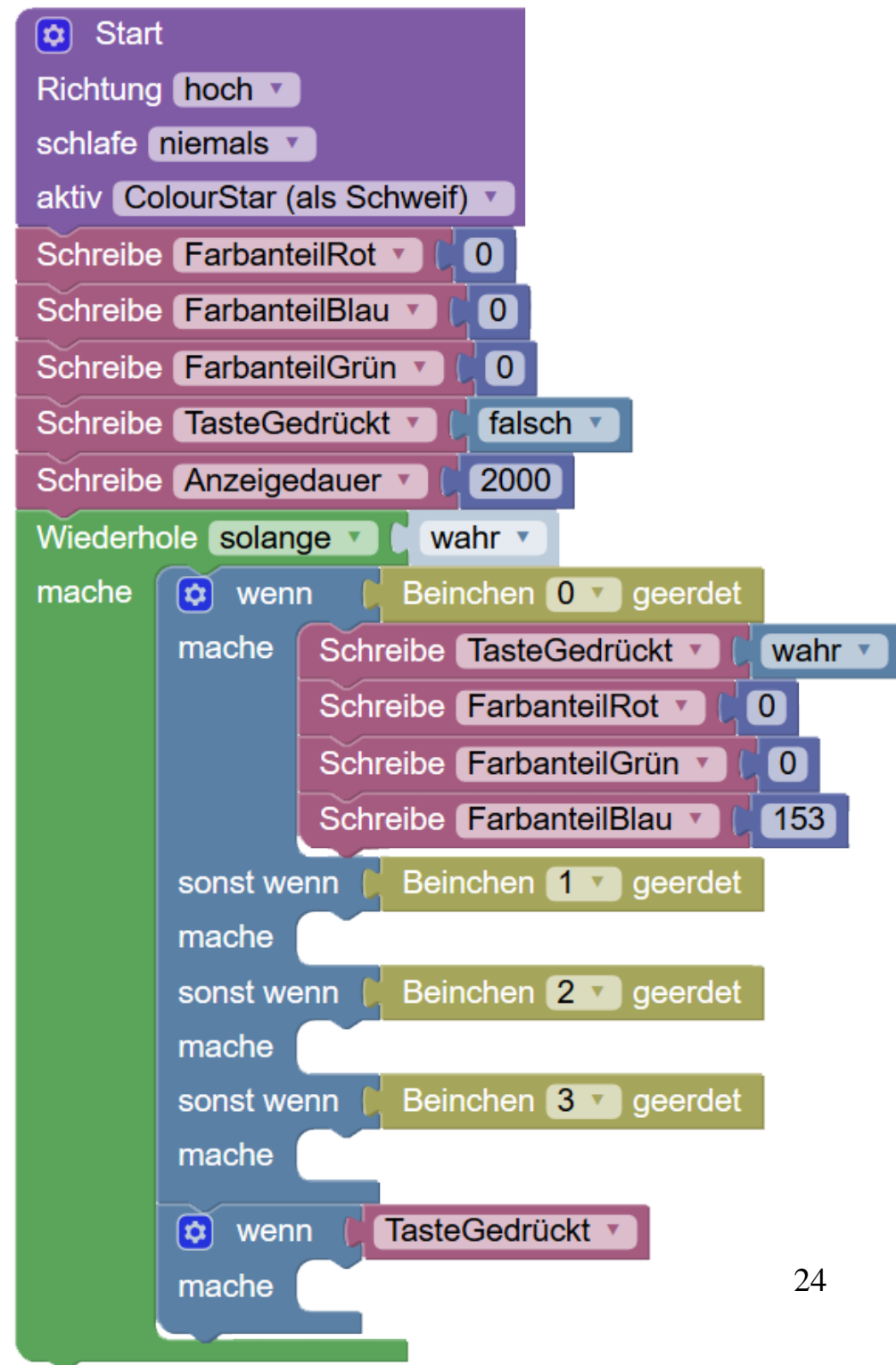
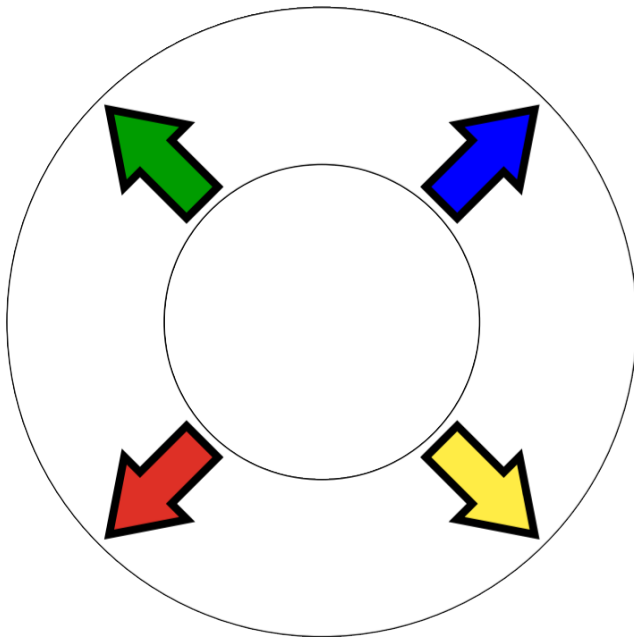
Buzzer Spiel

Ein kleiner Tipp...



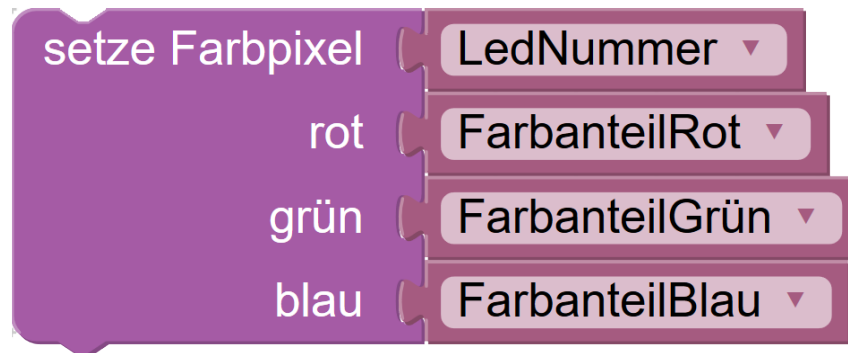
Buzzer Spiel

Ein grösserer Tipp...



Buzzer Spiel

Vorgeschlagene Farbwerte..!



Rot: 0
Grün: 0
Blau: 153

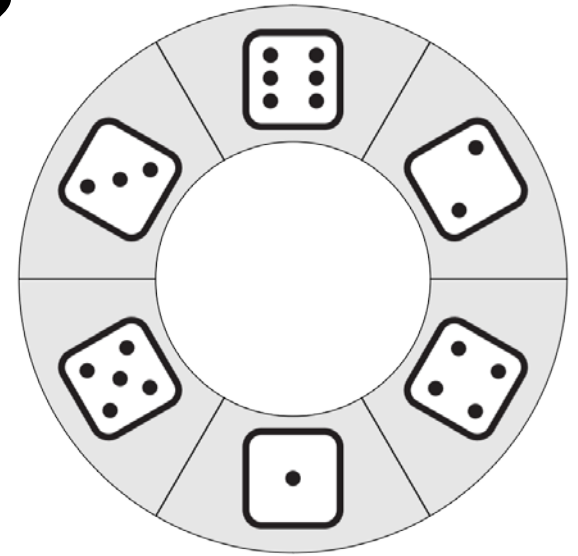
Rot: 51
Grün: 51
Blau: 0

Rot: 102
Grün: 0
Blau: 0

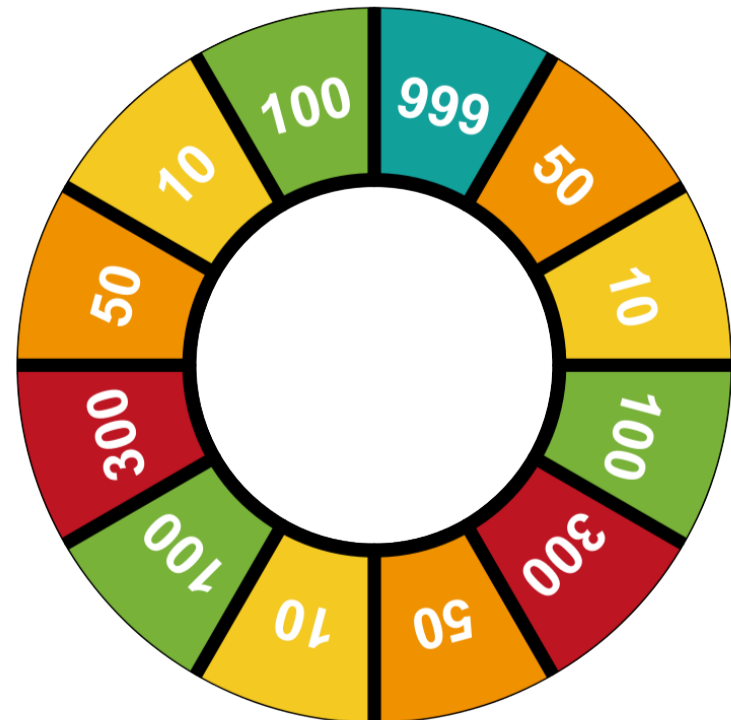
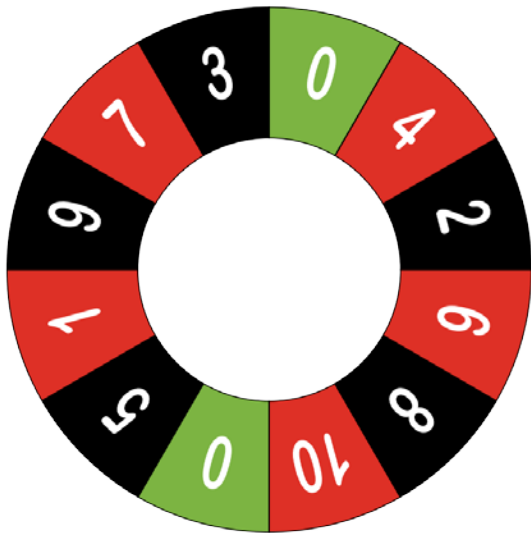
Rot: 0
Grün: 51
Blau: 0

Eigene Ideen?

Wie funktioniert ein Farbmischer?



Oder ein Glücksrad?





Viel Spass!

Mehr Informationen unter:
<https://code4you.ch/>